

Pressemitteilung

## Krefeld als Brennpunkt der Digitalisierung für das globale Metaverse

**Krefeld 17. Oktober 2021. INCAS Training wird zum Unreal Engine PREMIER Autorisierten Trainingscenter auserwählt – als erst drittes Unternehmen weltweit.**

Das Unternehmen Epic Games aus den USA ist den meisten bekannt als Hersteller von bekannten und weltweit erfolgreichen Computerspielen wie Fortnite. Allein mit Fortnite konnte Epic Games einen zweistelligen Milliardenumsatz generieren. Dahinter steckt eine „Game Engine“, mit der Spiele, aber mittlerweile auch tausende anderer grafischer Anwendungen erzeugt werden. Ob Audi, BMW, Daimler, Ford, Porsche oder Volkswagen – aus den Entwicklungsabteilungen der meisten großen Konzerne ist die Unreal Engine für Visualisierungs- und Simulationsaufgaben nicht mehr wegzudenken.

Auch in der Architekturvisualisierung hat die Unreal Engine Fuß gefasst. In wenigen Jahren wird kaum mehr ein Haus gebaut werden, bei dem der Bauherr nicht vorher in einem virtuellen Ebenbild per Virtual Reality auch das letzte Detail vor Baubeginn abgenommen hat.

Und nicht zuletzt die Filmindustrie hat die Unreal Engine für sich entdeckt. Produktionen werden deutlich günstiger durch die Techniken der Virtual Production. Es werden inzwischen ganze Spielfilme nur auf Basis der Unreal Engine produziert – ohne Qualitätseinbußen zu herkömmlich Produktionen.

Seit 2016 begleitet das Krefelder Unternehmen **INCAS Training und Projekte GmbH & Co. KG** diese Entwicklung und den steigenden Bedarf an professioneller Weiterbildung im Bereich der Unreal Engine. Zu den Trainingskunden von INCAS Training zählen daher nicht nur alle deutschen Automobilhersteller sowie sämtliche weiteren DAX Unternehmen, sondern auch US-amerikanische Medienunternehmen wie Disney, Dreamworks oder Netflix. INCAS Training hat bereits Unreal Engine Weiterbildungen als Live Online Trainings für Unternehmen aus 40 Staaten auf jedem Kontinent gegeben.

Epic Games sieht in INCAS Training einen der tragenden Partner weltweit für die Fortbildung von Unternehmen in deren Technologie und hat INCAS Training mit zwei weiteren Trainingsunternehmen aus Spanien und Indien zum Unreal Engine PREMIER Autorisierten Trainingscenter erhoben.

*Stefan Marx, COO des Bildungsanbieters, wies auf die Gründe für diese Entwicklung hin: „Durch die signifikante Erweiterung unseres Angebotsportfolios mit Live Online Seminaren für die Unreal Engine sind wir den Corona-bedingten Veränderungen und Kundenbedürfnissen umgehend gerecht geworden. INCAS Training konnte sich dank führender Methoden im Bereich virtueller cloudbasierter Online Trainings positiv in Bezug auf Qualität und Leistung von den Mitbewerbern abheben. Die Internationalisierung des Trainingsgeschäfts wurde somit massiv erleichtert.“*

Für *Stephan Otten*, Geschäftsführer der INCAS Training, steht neben dem wirtschaftlichen Erfolg aber noch eine andere Vision im Vordergrund. *„Eine langjährige Vision des Gründers von Epic Games, Tim Sweeney, ist es eine virtuelle Parallelwelt zu schaffen, die wir jederzeit über Virtual Reality besuchen können. Wir können dort arbeiten oder Freunde treffen: Ein quasi unendlicher, digitalisierter gemeinschaftlich genutzter Raum, in dem sich die Nutzer frei bewegen und austauschen können. Das Metaverse. Die Welt ist bereit für das Metaverse und wir sind stolz darauf, einen Beitrag dazu zu leisten. Seit vielen Jahren treibt Tim Sweeneys mit Akquisitionen und strategischen Schritten seine Vision des Metaverse voran. Das klingt zunächst fantastisch, doch im Gegensatz zu den wirtschaftlichen Ökosystemen wie Facebook und Co. als "Walled Gardens" ist das Metaverse für alle offen, ohne dass es von nur einem Silicon Valley Konzern als reiner Datensammler und jede Aktion nur unter dem Return-on-Invest Paradigma betrachtet wird.“*

Und er ergänzt: *„Wenn die Unreal Engine der Motor des Metaverse ist, ist es unser Antrieb das Wissen, um dieses Fundament eines zukünftigen Metaverse so weit wie möglich zu verbreiten. Daher werden unsere Trainings auch von dieser speziellen Vision getrieben.“*

In den vergangenen Jahren hat INCAS Training viele Tausend Schulungsteilnehmer aus verschiedenen Branchen in Unreal Engine Kursen von den Vorzügen der Unreal Engine überzeugen können.